



FEATURES	BENEFITS
Neue 3D-Grafik Effekte	Die GeForce Go 6 Serie sind die einzigen Notebook-Grafikprozessoren, die eine Hardwarebeschleunigung für Microsofts DirectX 9.0 Shader Model 3.0 anbieten. Shader Model 3.0-Spiele mit der Power eines Grafikprozessors der GeForce Go 6 Serie zeichnen sich durch außergewöhnliche Grafikeffekte aus und profitieren von der ausgereiften Architektur der GeForce.
64-Bit HDR (High Dynamic-Range) Beleuchtung	Mit den GeForce Go 6800 und GeForce Go 6600 Grafikprozessoren und den 64-Bit-HDR Rendering-Techniken (High Dynamic-Range) können Entwickler Aufsehen erregende Beleuchtungs-, Textur- und Farbeffekte in ihren Spielen schaffen, um noch realistischere Szenen zu entwerfen.
NVIDIA PureVideo	Der High-Definition-Videoprozessor in der GeForce Go 6 Serie sorgt für High Definition-Video, gestochen scharfe Bilder, ruckelfreies Abspielen, originalgetreue Farben und präzise Skalierung.
NVIDIA TurboCache	TurboCache ist eine aktuelle Technologie für leichte und schlanke Notebooks. Sie nutzt zusätzlich zur Kapazität und Bandbreite des Grafikspeichers auch dynamisch den verfügbaren Systemspeicher und steigert so die Performance. TurboCache sorgt für eine turbogeladene Notebook-Performance, ohne die Abmessungen des Notebooks zu vergrößern oder die Batterielebensdauer herabzusetzen.
NVIDIA PowerMizer 5.0	PowerMizer 5.0, die moderne Stromspartechnologie von NVIDIA jetzt in der 5. Generation. PowerMizer 5.0 reduziert die Stromaufnahme des Grafik-Subsystems und ermöglicht so eine längere Akkubetriebsdauer des Notebooks.



## EINE REVOLUTION IN DER MOBILTECHNOLOGIE – UND NVIDIA STEHT AN IHRER SPITZE

### NVIDIA GEFORCE GO: TECHNISCHE DATEN

#### NVIDIA® CINEFX™ 3.0 SHADING-ARCHITEKTUR

- Vertexshader
  - Unterstützt Microsoft DirectX 9.0 Vertex Shader 3.0
  - Parallax Mapping
  - Geometrie-Instanziierung
  - Keine Längenbeschränkung für Vertexprogramme
- Pixelshader
  - Unterstützt DirectX 9.0 Pixel Shader 3.0
  - Volle Unterstützung für Pixelverzweigung
  - Unterstützt MRTs (Multiple Render Targets)
  - Keine Längenbeschränkung für Pixelprogramme
- Neue Textureinheit
  - Unterstützt sowohl 16-Bit- als auch 32-Bit-Modus für Gleitkommaberechnungen
  - Kein Zweierpotenz-Größenzwang für Texturen
  - Unterstützt das sRGB-Texturformat für Gammatexturen
  - DirectX- und S3TC-Texturkomprimierung
  - Echte 128-Bit-Verarbeitungsgenauigkeit (Filmstudioniveau) in der gesamten Rendering-Pipeline; Hardwareunterstützung für Renderingmodi mit 32, 64 und 128 bpp

#### 64-BIT-TEXTURFILTERUNG UND BLENDING1

- Volle Unterstützung für Gleitkommaberechnungen in der gesamten Pipeline
- Gleitkomma-Texturierung und -Blending verbessern die Lichteffekte
- Gleitkomma-Texturierung für noch klarere, detailliertere Grafiken

- Gleitkomma-Framebuffer-Blending für noch mehr Details bei Effekten wie Bewegungsunschärfe oder Explosionen

#### NVIDIA® ULTRASHADOW II™ TECHNOLOGIE

- Verbessert gezielt die Leistung in Spielen mit intensiver Schattennutzung – z. B. Doom 3 von id Software

#### NVIDIA PUREVIDEO – MODERNSTE VIDEOFUNKTIONEN

- Flexibel programmierbarer Videoprozessor
- MPEG-HD-Codierung und -Decodierung
- WMV9-HD-Decodierbeschleunigung

#### NVIDIA TURBOCACHE TECHNOLOGIE2

- Nutzt zusätzlich zur Kapazität und Bandbreite des Grafikspeicher auch dynamisch zugewiesenen Systemspeicher und steigert so deutlich die Performance

#### NVIDIA® INTELLISAMPLE™ 3.0 TECHNOLOGIE

- Ausgefeilte 16fache anisotrope Filterung
- Extrem hohe Antialiasing- und Komprimierungsleistung
- Neues Antialiasing mit gedrehtem Raster – für noch bessere Kantenglättung
- Modernste Algorithmen zur verlustfreien Komprimierung von Farb-, Textur- und z-Daten – auch bei höchsten Auflösungen und Frame-Raten
- Schnelles z-Clear
- HCT (High-Resolution Compression Technology) sorgt für noch mehr Performance bei hohen Auflösungen

#### UMFASSENDE ANSCHLUSSMÖGLICHKEITEN

- Zwei integrierte 400-MHz-RAMDACs für Auflösungen bis einschließlich 2048x1536 bei 85 Hz
- Integrierte Dual-TMDS-Transmitter
- Zwei DVO-Ports zur Anbindung externer TDMS-Transmitter und TV-Encoder
- Uneingeschränkte NVIDIA® nView™ Multidisplay-Funktionalität

#### MODERNSTE TECHNOLOGIE

- Optimiert für PCI Express x16
- Active State Link Management (ASLM)
- Unterstützung für DDR-, DDR2-, GDDR3-Hochleistungsspeicher
- Durchdachte Kühlungslösung mit Temperaturüberwachung

#### NVIDIA® DIGITAL VIBRANCE CONTROL™ (DVC) 3.0 TECHNOLOGIE

- Individuelle Farbregelung
- Bildschärferegelung

#### BETRIEBSSYSTEME

- Windows XP
- Windows ME
- Windows 2000
- Windows 9X
- Macintosh OS einschließlich OS X
- Linux

#### API-UNTERSTÜTZUNG

- Volle DirectX-Unterstützung einschließlich aktuellem Microsoft DirectX 9.0 Shader Model 3.0
- Volle OpenGL-Unterstützung einschließlich OpenGL 2.0

#### NVIDIA POWERMIZER TECHNOLOGY

- Exklusive Stromspar-Technologie für die GeForce Go 6 Notebook-Grafikprozessoren
- Energie- und Wärmemanagement für maximale Akkubetriebsdauer
- Modernste Fertigungsverfahren für mehr Leistung bei niedrigerem Stromverbrauch
- CLK, Supply-VDD, wärmeregulierte Closed-Loop-Steuermechanismen für optimale Mobil-Performance
- Stromverbrauch von Komponenten wie CPU und LCD kann auf Systemebene reguliert werden – eine optimal abgestimmte Stromsparlösung für Notebooks
- NVIDIA® SmartDimmer™ Technologie zum intelligenten Regeln des LCD-Stromverbrauchs

Die **Grafikprozessoren der NVIDIA® GeForce™ Go 6 Serie** sind die modernsten Grafikprozessoren für Notebook-PCs, die derzeit auf dem Markt erhältlich sind. Diese Grafikprozessoren führen zahlreiche Innovationen für den Notebook-PC-Markt ein:

- Die Grafikprozessoren der GeForce Go 6 Serie sind die ersten und einzigen Notebook-Grafikprozessoren, die eine Hardwarebeschleunigung für das Microsoft DirectX 9.0 Shader Model 3.0 anbieten, die neueste Version von DirectX 9.0. Mit dem Shader Model 3.0 können PCs völlig neue Grafikeffekte für aktuelle und kommende Anwendungen darstellen, z. B. für Spiele, Video- oder Fotobearbeitungsprogramme.
- Alle GeForce Go 6 Grafikprozessoren sind mit der NVIDIA® PureVideo™ Technologie ausgestattet – das bedeutet, Videobearbeitung für bestes High-Definition-Video jetzt auch auf einem Notebook-PC.
- Die GeForce Go 6200 und GeForce Go 6400 Grafikprozessoren enthalten die innovative NVIDIA TurboCache™ Technologie, die speziell für leichte und schlanke Notebooks konzipiert wurde. Mit TurboCache kann der Grafikprozessor zusätzlich zur Kapazität und Bandbreite des eigenen Grafikspeichers auch dynamisch einen Teil des Arbeitsspeichers für seine Zwecke nutzen. Dies bedeutet höhere Performance und mehr Speicher für Grafikaufgaben – und zwar ohne zusätzlichen Stromverbrauch oder Platzbedarf!



1 Für GeForce Go 6800 Ultra, GeForce Go 6800 und GeForce Go 6600 Grafikprozessoren.

2 Für GeForce Go 6200 und GeForce Go 6400 Grafikprozessoren.



NVIDIA



# EINE REVOLUTION IN DER MOBILTECHNOLOGIE – UND NVIDIA STEHT AN IHRER SPITZE

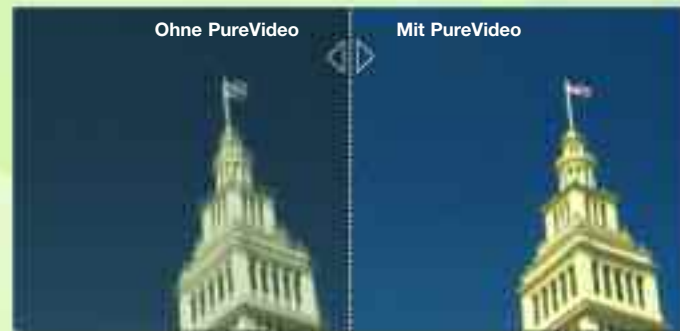
## PERFORMANCE LEADERSHIP FOR EVERY NOTEBOOK SEGMENT

Mit der GeForce Go 6 Serie verfügt NVIDIA über eine komplette Reihe von Notebook-Grafikprozessoren, die in jedem Notebook-Segment unschlagbare Performance und Features bieten:

- **GeForce Go 6800** — Ultra und GeForce Go 6800 – Maximale Grafikperformance für Notebooks
- **GeForce Go 6600** — Power für die ultimativen Hochleistungs-Notebooks
- **GeForce Go 6400** — Die beste High-Definition Videoqualität für Multimedia-Notebooks
- **GeForce Go 6200** — Nie dagewesene Portabilität für schlanke und leichte Multimedia-Notebooks

## NVIDIA POWERMIZER 5.0: PRODUKTIVITÄT UND ENTERTAINMENT FÜR UNTERWEGS

Die Architektur der GeForce Go 6 Serie bietet jeden Notebook-Typ atemberaubende Performance und bahnbrechende Features, während die NVIDIA® PowerMizer™ 5.0 Technologie eine lange Akkubetriebsdauer ermöglicht. PowerMizer 5.0, NVIDIAs Stromspartechnologie, bietet konkurrenzlose Performance für jedes Watt an Systemleistung. Das bedeutet längere Akkubetriebsdauer, wenn grad mal kein Netzanschluss in der Nähe



## NVIDIA PUREVIDEO: FILME IN HEIMKINOQUALITÄT AUF IHREM NOTEBOOK-PC

Auch am PC wird heutzutage Videoqualität auf einem Niveau erwartet, das dem eines vollwertigen Heimkino-Systems ebenbürtig ist. Ruckelfreie, kristallklare DVD-Wiedergabe ist ein Muss. Mit PureVideo bringt die GeForce Go 6 Serie diese Videoqualität das erste Mal auf einem Notebook-PC. PureVideo sorgt nicht nur ruckelfreie Video-Wiedergabe in High-Definition, es ermöglicht auch modernste Videoalgorithmen, die das Bild so gestochen scharf und mit der Farbtreue von Heimkino-Systemen der Oberklasse wiedergeben.

## DIE MODERNSTE ARCHITEKTUR FÜR 2D- UND 3D-GRAFIKEN

Die GeForce Go 6 Serie sind die einzigen Notebook-Grafikprozessoren, die eine Hardwarebeschleunigung für Microsofts DirectX 9.0 Shader Model 3.0 anbieten. Eine Hardware, die das Shader Model 3.0 beschleunigt, kann die modernsten und komplexesten Grafikeffekte der Spiele von heute ausführen. Das Shader Model 3.0 beschleunigt außerdem die Foto- und Videobearbeitung und sorgt dafür, dass sich Anwendungen wie Adobe® Premiere®, Adobe Photoshop® und die professionelle Digitalfoto-Software von Tao wie Echtzeit-Bildbearbeitungsprogramme verhalten und den Anwender nicht durch schwerfälliges und zeitaufwändiges Offline-Rendering aufhalten.

NVIDIA PureVideo Technologie ermöglicht makellose HD-DVD-Wiedergabe am PC. Ein integrierter Hardware-Videoprozessor beschleunigt die Videoverarbeitung und passt sich dabei flexibel allen aktuellen und zukünftigen HD-Standards an.



GeForce Go 6800 Ultra, GeForce Go 6800 und GeForce Go 6600 Grafikprozessoren umfassen Funktionen für 64-Bit Texture Filtering und Blending, so dass endlich realistische Beleuchtungen in PC-Grafiken möglich sind. Durch modernste Techniken wie HDR-Beleuchtung und Gleitkommafilterung und -Blending können Entwickler endlich Lichter, Texturen und Farbfineheiten erstellen, die denen in der realen Welt entsprechen. Das Ergebnis: Grafikprozessoren, die fantastische, detaillierte Szenen in die virtuelle Welt zaubern – für ein noch nie dagewesenes Grafikerlebnis.

## NVIDIA TURBOCACHE: DER TURBOLADER FÜR KLEINSTE NOTEBOOKS MIT LANGER AKKUBETRIEBSDAUER

Mit TurboCache kann der Grafikprozessor zusätzlich zur Kapazität und Bandbreite des eigenen Grafikspeichers auch dynamisch einen Teil des Arbeitsspeichers für seine Zwecke nutzen. Dies bedeutet höhere Performance und mehr Speicher für Grafikaufgaben – und zwar ohne den zusätzlichen Stromverbrauch eines größeren Speichers. TurboCache wurde als Teil der GeForce Go 6200 und GeForce Go 6400 Grafikprozessoren entwickelt. Diese Technologie gestattet eine kompaktere Bauform von Notebooks mit längerer Akkubetriebsdauer, während die überragende Performance und die konkurrenzlosen Features der GeForce 6 Serie beibehalten werden.

Lächeln Sie beim Spielekauf auf dieses Logo – für maximales Spielvergnügen!



Painkiller/Dreamcatcher Interactive, Inc. Entwickelt von People Can Fly.

Lord of the Rings™, Battle for Middle-earth™/EA Games

## MXM: Der innovative Notebook-Grafikstandard

Gemeinsam mit führenden Notebook-Herstellern hat NVIDIA die erste wirklich modulare Schnittstelle für PCI-Express-Grafik im Notebook-Format entwickelt: MXM™, das Mobile PCI Express Module. Als einheitliche, herstellerunabhängige Grafikschnittstelle ermöglicht MXM kürzere Entwicklungszyklen und damit die schnellere Einführung neuer Grafiktechnologien. Gleichzeitig bietet MXM mehr Flexibilität bei den Konfigurationsoptionen und damit mehr Vielfalt für den Anwender.

## AN DER SPITZE DER MOBILTECHNOLOGIE

Die GeForce Go 6 Serie Grafikprozessoren bieten in jedem Notebook-Segment überragende Performance und modernste Technologien, die anderen Notebook-Grafikprozessoren um mindestens eine Generation voraus sind. GeForce Go 6 Serie Grafikprozessoren bieten zahlreiche bahnbrechende Innovationen: exklusive Unterstützung der neuesten Version von Microsoft DirectX 9.0 und PureVideo – eine dedizierte Videobearbeitungstechnologie für Heimkinoqualität für unterwegs. Außerdem TurboCache, die einzige Technologie, mit der verfügbare Kapazität und Bandbreite des Systemspeichers mit dem dedizierten Grafikspeicher kombiniert werden kann, um noch mehr Leistung ohne zusätzlichen Stromverbrauch zu liefern. Diese einmaligen und innovativen Features machen die GeForce Go 6 Serie zum Grafikprozessor der ersten Wahl für Notebooks mit PCI Express – vom schlanken und leichten Notebook bis hin zum High-Performance Desktop-Ersatz.